Dado el proyecto "***Final\_2016-06*** ***-alumnos***" realizar las siguientes acciones:

* Corregir errores en tiempo de diseños y en tiempo de ejecución, debiendo lograr que el programa compile, corra y no arroje excepciones NO controladas que interrumpan su normal ejecución.
* Implementar la interfaz ISerializable a fin de poder guardar y leer los objetos tipo *Automovil* en formato binario y los objetos tipo *Estacionamiento* en formato XML. Realizar los cambios necesarios para poder guardar y recuperar todos sus atributos.
* Separar las clases de la siguiente manera y agregar las referencias solo donde corresponda:
  + Proyecto de tipo ConsoleApplication: debe quedar sólo la clase Program.cs
  + Proyecto del tipo ClassLibrary llamado Excepciones: deben guardarse todas las clases que hereden de *Exception*: ErrorArchivoException, EstacionamientoLlenoException y VehiculoRepetidoException.
  + Proyecto de tipo ClassLibrary llamado Entidades: deben aparecer el resto de las clases del sistema.
* Agregar las siguientes validaciones:
  + Si el estacionamiento está lleno, no agregar más vehículos y lanzar la excepción EstacionamientoLlenoException. Utilizar el atributo de clase MENSAJE\_ESTACIONAMIENTO\_LLENO.
  + En el método Mostrar de la clase *Estacionamiento* modificar el **for** por **foreach** logrando el mismo funcionamiento. Sobrecargar el método ToString para que retorne la información de TODOS los vehículos.
  + Dos vehículos serán iguales si sus patentes son idénticas.